

SANTA FU #3

# KNAST LAND FLUSS

Delikt	Motiv	Tatort	Flucht-wagen	Flucht-land	Deck-name	Ver-kleidung	Ver-steck	mildernde Umstände	erbaute Punkte
Diebstahl	Durst	Dortmund	Dodge	Dänemark	Dieselhart	Downhart	Dachstuhl	Drausheit	

Die Mitspieler legen 'H' und Buchstaben aus im Kopf wieder. Ein zweiter sagt "DIESE". Der erste nennt den Buchstaben, bei dem er aufgehört hat. Mit diesem wieder die Buchstaben anfangen. Wer zuerst fertig ist, hat "HALT". Dann darf keiner mehr schreiben. Nun wird gefragt, A Punkte für einen Begriff, den jemand anderes auch hat. 10 Punkte für einen, der sonst keiner hat, und 20 Punkte, wenn man in einer Runde ein Beispiel eines Begriffs gefunden hat.

Sonderpunkte gelöst! Dazu verkauft sich Begriffe zu finden. Sie zusammen die Erfinden eines Kriminalfalls gegeben. Der muss Sie ein Ende jeden Mitspieler zu lösen. Eine auf jeden Diebstahl bringt 3 Punkte, eine gute 10 und eine sehr gute 20 Punkte. 6 Punkte gibt es, wenn die Geschichte nicht umläuft ist. Fürschieber sind möglich. Die Gruppe entscheidet.